

Février 2018



L E LAURIER

Les vertus et utilisations des feuilles de laurier sont nombreuses. Tout d'abord il convient de faire état des couronnes de laurier offertes dans la Rome antique aux triomphants des épreuves sportives à l'origine du mot lauréat (couronnes de lauriers) et à l'origine également du mot baccalauréat. Puis d'une façon plus modeste et plus domestique

vous pouvez aussi confectionner des couronnes (300 feuilles min.) que vous agrémenterez d'un ruban. C'est également un ingrédient absolument indispensable en cuisine et pour des épreuves plus intellectuelles des inhalation de ces feuilles ont des résultats très probants. Alors avis aux compétiteurs.

La GALETTE DES ROIS

Il y avait 17 tables ce jour là et le tournoi terminé tous les joueurs étaient dans l'attente des gâteaux promis. on a tout d'abord procédé au tirage au sort qui a désigné : Marie Thérèse PARNOT la Reine et Michel BOUVIER le Roi.

Lesquels sont repartis respectivement avec une plante et une bouteille de vin.

La dégustation des galettes (excellentes) a débuté et nous attendions les gâteaux avec les fruits confits (miam .. miam.. (qui ne sont jamais arrivés ! ...Il semblerait que le livreur se soit trompé à la fois d'adresse et de destinataire et quand enfin il l'a réalisé c'était trop tard : la plupart des joueurs étaient partis.

"Couac " il en soit globalement tout le monde a compris qu'il y avait eu un problème et le club présente ses excuses à tous les joueurs pour ce contre temps.



Coupe de Provence

Rappel du règlement: Chaque séance se fait en simultané et donne lieu à des points d'expert.

Un bonus de 1000 points d'expert sera attribué en fin de saison à chaque joueur de quatrième et troisième série ayant participé aux six séances de janvier à juin.

La qualification pour la finale de septembre se fera par catégorie et par club. Elle sera dotée de points d'experts et de points de performance.

Pour faciliter la mise en place du tournoi merci de vous inscrire sur le site du club

Dates à retenir

Mercredi 7 et 14 match par 4

Samedi 17 tournoi primé

Mercredi 21 Coupe de Provence

Tableau d'honneur

FC: MP/2 Nicole Philip / Denis Gonnet.

FC: SMH/2 Catherine Wattel / Jacques Scellier

FL : MH/2 Josy Mani/Michel Brisson - Betty Guigues/Sylvain Vaugelade

UN JOLI PIEGE

<p>Nord</p> <p>♠ R76</p> <p>♥ A98</p> <p>♦ A8743</p> <p>♣ D3</p>	<p>Sud</p> <p>♠ A5</p> <p>♥ RDVX76</p> <p>♦ R65</p> <p>♣ R5</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1C</td> <td>-</td> <td>2K</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>3C</td> <td>-</td> <td>3P</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>4T</td> <td>-</td> <td>4SA</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>5P</td> <td>-</td> <td>6C</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table> <p>Sud joue 6C / Entame Dame de Pique.</p>	Sud	Ouest	Nord	Est	1C	-	2K	-	3C	-	3P	-	4T	-	4SA	-	5P	-	6C	-	<p>3C : Belle couleur 6iè / Maximum une perdante</p> <p>3P : Contrôle / Fit agréé à Coeur</p> <p>4T : Contrôle</p> <p>5P : 2 clés + Dame d'Atout</p>
Sud	Ouest	Nord	Est																				
1C	-	2K	-																				
3C	-	3P	-																				
4T	-	4SA	-																				
5P	-	6C	-																				

A la vue du mort, vous aimeriez bien échanger la Dame de Trèfle, inutile, par celle de ... Carreau ! En effet, ce chelem est normalement ingagnable avec une perdante à Trèfle et une à Carreau : dès que vous rendrez la main à Carreau pour y affranchir la couleur, les adversaires trouveront le retour Trèfle.

Que faire ? Ranger les cartes dans l'étui après avoir annoncé une de chute ?

N'abandonnez pas tout de suite et tentez une ruse qui pourrait éventuellement vous permettre de faire 12 levées.

Voyez-vous comment ?

La solution : laissez passer la Dame de Pique. Si Ouest, croyant avoir trouvé votre point faible, en rejoue, vous pourrez plus tard défausser un Carreau sur le Roi de Pique (vous prendrez le retour de l'As de Pique, enlèverez les Atouts en terminant au mort puis défausserez le 5 de Carreau sur le Roi de Pique). Si les Carreaux adverses ont le bon goût d'être répartis 3/2 (68 % de chances), vous pourrez affranchir la couleur afin de défausser vos 2 perdantes à Trèfle.

Bravo si vous avez trouvé cet ingénieux stratagème.

* Si les Atouts adverses sont 2/2, pas de problème, puisque vous aurez la remontée au 9 de Coeur pour aller chercher les Carreaux.

* Si les Atouts sont 3/1, laissez traîner le 3iè Atout. Jouez d'abord petit Carreau pour le Roi, As de Carreau et Carreau coupé d'un gros Atout afin de remonter au mort au ... 9 de Coeur, enlevant, à l'occasion, le dernier Atout adverse.

* Si les Atouts sont 4/0, il n'y a pas de remède.

Les 4 jeux

♠ R76

♥ A98

♦ A8743

♣ D3

♠ DVX4

♥ 32

♦ V92

♣ X864

♠ 9876

♥ 54

♦ DX

♣ Av972

♠ A5

♥ RDVX76

♦ R65

♣ R5